**Graficación.**

Ingeniería en sistemas computacionales.

**Examen Unidad 2**

Nombre del alumno: Juan Pablo Montufar Ruiz.

Matricula: 22200753.

Docente: M.T.I Luis Alejandro Santana Valdez.

25/10/2024

Semestre: 5to semestre

**Objetivo:**

Desarrollar un videojuego 2D aplicando la API Canvas que cumpla las siguientes reglas de negocio

**Nombre de la institución:** Tecnológico nacional de México Campus Pachuca, Carretera México - Pachuca Km. 87.5, C.P. 42080, Colonia Venta Prieta, Pachuca de Soto, Hidalgo, México.

**Punto número 7 evidencia.**